NAMA: NADYA SAFNA SAFIRA

NIM: A11.2021.13815

KELP: A11.4602

1. Anda tergolong pemain jenis apa?

Dari hasil Bartle test saya tergolong jenis pemain Killer

1. Berikan contoh mekanisme dari game yang sering anda mainkan min 4 mekanisme

**Mekanisme game Zombie Tsunami**

1. **Menghasilkan Gerombolan Zombie:** Tujuan utama dari game ini adalah menggigit sebanyak mungkin manusia untuk menambah jumlah zombie dalam gerombolan. Semakin besar gerombolan, maka semakin besar kerusakan yang bisa dihasilkan.
2. **Berlari Tanpa Henti:** Para zombie berlari tanpa henti melintasi berbagai latar seperti kota, hutan, dan lubang bawah tanah.
3. **Melawan Rintangan:** Sepanjang perjalanan akan ada berbagai rintangan seperti mobil, jurang, dan bom. Menabrak rintangan akan mengurangi jumlah zombie dalam gerombolan. Permainan akan berakhir apabila tidak ada lagi zombie yang tersisa
4. **Power-Up:** Mendapatkan power-up yang memberikan kemampuan khusus sementara untuk para zombie, seperti terbang, menghancurkan semua rintangan, mengubah rintangan menjadi koin emas dan menarik manusia dari jarak jauh.
5. **Misi dan Pencapaian:** Menyelesaikan misi dan pencapaian untuk mendapatkan koin, permata dan mengisi labu erlenmeyer. Koin digunakan untuk upgrade kemampuan zombie dan membeli power-up, permata digunakan untuk melanjutkan permainan ketika game over, dan labu erlenmeyer digunakan untuk menampung beberapa cairan yang didapatkan setelah menyelesaikan misi
6. **Evolusi Zombie:** Gunakan koin untuk membeli berbagai jenis zombie baru dengan kemampuan khusus seperti zombie gemuk yang bisa menghancurkan rintangan lebih besar atau zombie ninja yang bisa melompati rintangan dengan lebih mudah.
7. **Koin dan Permata:** Kumpulkan koin dan permata selama berlari untuk upgrage aksesoris pada zombie seperti topi dan upgrade power up

